1. Aplikacja do systematyzacji treningu posiadająca opcję wyboru ćwiczeń oraz poziomu ich trudności
2. Wymagania projektowe:

* Baza ćwiczeń z 3 ćwiczeniami (wybór poziomu trudności zamiast ćwiczeń – ćwiczenia już będą dobrane do odpowiedniego poziomu i wraz z dalszym „rozwojem” czas się będzie wydłużał albo liczba powtórzeń) + front (Przemek)
* Timer, który liczy czas całego treningu i drugi timer, który odlicza czas ćwiczenia i potem liczy czas przerwy(Madry)
* Wrzucanie postępu do excela dla danego użytkownika – czas i data treningu(Getek)
* Dokumentacja(Filip)
* Rysowanie postępu (wykres) na podstawie excela
* Szkielet aplikacji